Probleem: Vaja on süsteemi Hearthstone’i kaardikollektsiooni haldamiseks, kaardipakkide(30 kaarti) moodustamiseks ning mängitud mängude info salvestamiseks.

Kirjeldus: Infosüsteem peaks sisaldama infot kasutajate, nendele kuuluvate profiilide ja profiilidele kuuluvate kaardikollektsioonide kohta. Samuti peaks olema iga profiili kohta mängude ajalugu, mis sisaldab kõiki vajalikke andmeid, et mäng nii-öelda nullist uuesti läbi mängida. Kasutaja peab saama vaadata oma kollektsiooni täielikku neto- ja brutoväärtust(kaartide valmistamine maksab mängusisest võlutolmu) ja lisama vajalikke, kuid puudu olevaid kaarte prioriteetide nimekirja, et need tulevikus järgmisena valmistada. Süsteem peaks hoidma infot kasutajale kuuluva mängusisese raha ning võlutolmu kohta.

